

# RESONANCIA

16  
AÑOS  
CÁTEDRA  
JORGE MONTES



Taller “Nudos de Luz” - Elisa Mazarello  
Cátedra Jorge Montes 2024



# “NUDOS DE LUZ”

Cátedra Jorge Montes 2024

Taller impartido por:  
Elisa Mazzarello



## DESCRIPCIÓN

En este taller, los alumnos elaborarán un diseño de iluminaria en computadora, tomando en cuenta que se realizará un prototipo con material de reciclaje, enfocándonos en la función de la luz en un espacio, jugar con ella, sin dejar de tener en cuenta el lado estético.

Se utilizará materiales de reciclaje que sean versátiles ya sea como bolsas de plástico, cartón, latas de metal, botellas de vidrio, entre otros. El desafío es crear un arte mediante materiales poco convencionales, sin perder la estética del producto.

## OBJETIVO

Que los estudiantes exploren el proceso de diseño desde la investigación hasta obtener el resultado final. Se realizará en método de concurso, siendo el mejor diseño el que se elaborará por todos los alumnos como propuesta final del taller.

## DIRIGIDO A

- 2do y 3er año de diseño de ambientes
- 3er y 4to año de arquitectura

## COMPETENCIAS

- Capacidad para idear soluciones creativas y originales utilizando materiales reciclados.
- Habilidades prácticas para trabajar con materiales reciclados como plástico, cartón, metal y vidrio.
- Manejo de software de diseño 3D para crear modelos de luminarias.
- Identificación de problemas técnicos y búsqueda de soluciones creativas durante el proceso de diseño y prototipado.

## IMÁGENES DE REFERENCIA



## MATERIALES

- Material de reciclaje para realizar un prototipo
- Herramientas de modelado digital para explorar diseños 3D y elaborar propuesta

## FORMATO DE PRESENTACIÓN

- 2 Slides Power Point, Canva, Illustrator, etc
- 1 explicando el proceso de diseño, concepto y forma
- Imágenes mostrando el producto final aplicado con la iluminación e instalación.

